

メンタク

Mentak

略奪を2回成功させる。

トレードグッズを上限とし、旧帝都を支配する。

艦隊

機動兵器

陸軍

海賊戦法：艦隊戦で2戦力まで先制攻撃できる。
略奪：探索戦略時の手番に種族1つを指名し、1d6を振る。
指名された種族の持つトレードグッズ数以下なら出目と同数のトレードグッズを奪うことができる。



トレードグッズ

<http://www12.plala.or.jp/sinsin/TOF>

レトネブ男爵

The Barony of Letnev

戦争に2回勝利する。

機動兵器戦力を上限とし、旧帝都を支配する。

艦隊

機動兵器

陸軍

士気高揚：トレードグッズを2つ消費する毎に艦隊戦力または機動兵器戦力+1。
航空主兵：機動兵器戦力を艦隊戦力+1まで整備することができる。



トレードグッズ

ムアート

Muaat

戦争に2回勝利する。

艦隊戦力を上限とし、旧帝都を支配する。

艦隊

機動兵器

陸軍

超兵器：戦闘の際、艦隊戦力と機動兵器戦力のダイスを1つ余分に振る。
ただし、余分に振ったダイスの修正前の目が1の場合には自軍の損害となり、戦果には数えない。

THE SECRET OF BLUE WATER



トレードグッズ

イン協会

The Yin Brotherhood

威信を6消費する。

威信を6以上とし、
旧帝都を支配する。

艦隊

機動兵器

陸軍

調略 : 惑星攻略時に2d6で7以上を出すと、陸軍消費なしで支配できる。
狂信 : 艦隊戦の前に艦隊戦力を1戦力減らし、全ダイスに+1を得る。
免罪符 : 場に出した影響カード、技術カードを捨札にして1コストを得る。



サール

Saar

惑星を3つ以上支配。
維持は不要。

惑星を5つ以上支配。
維持は不要だが、得点時に
旧帝都支配が必要。

艦隊

機動兵器

陸軍

放浪 : 惑星支配時にトレードグッズ1d3を得る。
機動兵器を艦隊戦力に関係なく整備できる。
ただし、艦隊戦力0では機動兵器上限も0となる。

